BLUE ANGEL 69

ENGLISH

THE GAME

The game shows you a grid containing tiles with positive and negative numbers. Green tiles are positive and red tiles are negative. Each turn, the players select a tile on the grid. Player 1 can only move left and right. Player 2 can only move up and down. The round finishes when there are no more tiles that can be taken. The winner is then the one who made the highest score. Each tile removed revealed a part of the background picture. Playing against the Blue Angel, will you be able to match the twenty levels and discover all the pictures ?

ON MAIN SCREEN

Left and right to move the cursor, spacebar or fire to select:

- Difficulty : choose your difficulty level
- Mode : Normal = Take your time but be clever
  5/10/15 = Time limit for each turn
  Hidden = You can't see all grid numbers
- VS : Choose your opponent
- Start mode : Choose the one that takes the first turn
- Play : Start the game!

CONTROLS

Two players can play using a joystick or the following keys:

O : Left (Player 1) | Q (A on AZERTY keyboard) : Up (player 2)
P : Right (Player 1) | A (Q on AZERTY keyboard) : Down (Player 2)
SPACEBAR : Select a tile

Press "ESC" to abort the game and return to main menu.

FRANCAIS

LE JEU

Le jeu présente une grille contenant des dalles avec des nombres positifs et négatifs. Les dalles vertes sont positives, les rouges sont négatives. Chaque joueur choisit à son tour une dalle de la grille. Le joueur 1 ne peut se déplacer que vers la gauche ou la droite et le joueur 2 ne peut se déplacer que vers le haut ou le bas. La manche est finie quand plus aucune dalle ne peut être sélectionnée et le joueur gagnant est celui qui affiche le meilleur score. Chaque dalle retirée révèle une partie de l'image de fond. En affrontant l'Ange Bleu, serez vous capable de traverser les vingt niveaux et de découvrir toutes les images ?

SUR L'ÉCRAN PRINCIPAL

Gauche ou droite pour déplacer le curseur, barre d'espacement ou feu pour sélectionner une option :

- Difficulty : Choisir le niveau de difficulté
- Mode : Normal = Prenez votre temps mais soyez malin
  5/10/15 = Limite de temps pour chaque tour
  Hidden = Vous ne voyez pas tous les nombres
- VS : Choisir votre adversaire
- Start mode : Choisir qui jouera le premier coup
- Play : Commencer la partie !

CONTRÔLES

Deux joueurs peuvent jouer avec un joystick ou en utilisant les touches :

O : Gauche (Joueur 1) | Q (A sur clavier AZERTY) : Haut (Joueur 2)
P : Droite (Joueur 1) | A (Q sur clavier AZERTY) : Bas (Joueur 2)
ESPACE : Sélectionner une dalle

Pressez la touche "ESC" pour abandonner la partie.